==========公告区==========

**[醒目]下载密码 d1bu**

背包同步很稳定，抗炸服、抗背包获取失败，运行数月未出现背包方面的异常。

但安装需要一些时间加上作者空闲时间不多，建议有网络应用开发经验的服主使用。

GitHub已更新至alpha0.3.0

========================

**一、当前进展**

1. 平台方面，构建了两个端，一个是C++写的LiteLoader插件端，另一个是用Java写的群组服管理端。未来也许会增加安卓端和网页端，毕竟群组服管理端使用的框架SpringBoot很适合做这些；

2. 功能方面，如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 功能名 | 备注 |
| 玩家数据多服同步 | 看名称应该知道是什么 经过了较长时间的测试，现在比较稳定 |
| 跨服传送 | 通过服务器名称传送到其它服务器 |
| 信息同步 | 死亡信息、登入/登出信息 |
| Q群机器人 | 内测中 |

**二、使用手册**

1. 跨服传送

/tpw list 查看可传送的世界

/tpw [worldName] 传送到名为worldName的世界

/tpw <player> [worldName] 将玩家（们）传送到名为worldName的世界，OP专用

（在一个版本中被删除了，最新版还没加回来）

**三、安装说明**

这部分真的是可以写非常长......没耐心可以返回上一页了。

目前仅有windows下的安装教程。

**0. 需要确定的项目**

数据库账号，文中是root

数据库密码，文中是database2333

web socket 身份验证密码，文中是webSocketKey

**1. 下载并配置Java**

注意：只需要在管理端所在的服务器做这一步。

① 下载链接：<https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk14-archive-downloads.html>

② 找到windows对应的exe文件下载；

③ 双击执行exe，记住安装路径；（C:\Program Files\Java\jdk-17.0.1）

④ 配置环境变量。依次选择我的电脑—右键属性—选择高级系统设置—环境变量

a, 在系统变量处选择新建，变量名“JAVA\_HOME”，变量值为上一步的安装路径；

b. 在系统变量处选择新建，变量名“CLASSPATH”，变量值“%JAVA\_HOME%\lib\dt.jar;%JAVA\_HOME%\lib\tools.jar”；

c. 在系统变量处双击Path，新增变量值“%JAVA\_HOME%\bin”和“%JAVA\_HOME%\jre\bin”。

⑤ 确认安装。打开cmd命令行，输入java -version，若出现java的版本信息则说明安装成功。

**2. 安装并配置SQLServer2019**

注意：只需要在一个服务器做这一步，可以不和管理端在同一服务器。

【安装部分】

① 下载链接：<https://www.microsoft.com/en-us/evalcenter/evaluate-sql-server-2019>

② 选择SQLServer2019 - Get started for free - EXE - [continue]，填写资料再点击[Continue]，然后[download]；

③ 双击下载下来的文件，选择基本安装，接受协议，选择语言为中文，等待安装完成。

④ 安装完成，点击“安装SSMS”。

【配置部分】

① 使用SSMS连接数据库；

② 在主界面左侧“对象资源管理器”，右键“数据库”，点击“新建数据库”，数据库名称填“WM”，确定；

③ 在主界面顶栏点击“新建查询”，粘贴如下代码并点击“执行”；

[CODE=sql]

use WM

Create table Player(

xuid      varchar(128) primary key,

uuid      varchar(128),

real\_name varchar(64),

nick\_name varchar(64),

online    varchar(64),

online\_time int

)

Create table PlayerData(

xuid        varchar(128) primary key,

bag         text,

ender\_chest text,

attributes  text,

level       text,

scores      text,

tags        text,

money       BIGINT

)

Create table QQ(

number       bigint primary key,

name varchar(255),

)

[/CODE]

④ 在主界面左侧“对象资源管理器”，展开“安全性”，右键“登录名”，单击“新建登录名”：

a. 输入一个登录名，为方便之后的演示，我这里是“root”；

b. 选择“SQL Server身份验证”，输入密码并确认密码，我这里是“database2333”；

c. 取消勾选“强制执行密码策略”；

d. 在靠左的选择页点击“服务器角色”，勾选“sysadmin”；

e. 在靠左的选择页点击“状态”，勾选“授予”、“启用”；

f. 点击右下角的“确定”创建登录名。

⑤ 在主界面左侧“对象资源管理器”，右键最上面的根节点，点击“属性”，在弹出的对话框的左侧选择页单击“安全性”，选择“SQL Server和Windows身份验证模式”，确定；

⑥ 退出SSMS，打开‘'SQL Server 2019 配置管理器“：

a. 在左侧导航栏，展开”SQL Server网络配置“，点击”SQLEXPRESS 的协议“；

b. 右键”TCP/IP“，启用协议，然后双击进入属性对话框；

c. 选择”IP地址“，拉到最下面，把”IPALL“的”TCP“端口改为1433，确定。

d. 在左侧导航栏，点击”SQL Server服务“，右键”SQL Server(SQLEXPRESS)“， 重启。

⑦ 测试：打开SSMS，选择SQL Server身份验证，用刚刚创建的登录名“root”-“database2333”登录，连接成功即为测试完成。

**3.配置管理端**

找到并打开”WheatManager\application.properties“，设置如下参数：

[CODE]spring.socket.serverKey=[web socket 身份验证密码]

spring.datasource.server=[数据库（SQL Server）所在服务器的外网IP]

spring.datasource.username=[SQL Server的登录名]

spring.datasource.password=[SQL Server的密码][/CODE]

**4.配置插件端**

① 将WM.dll复制到”plugins“文件夹；

② 启动服务器，然后关闭；

③ 修改”plugins\WheatManager\config.ini“：

[CODE=ini][Base]

hostURL = IP:8080; IP为管理端所在的服务器的IP，若该MC服务器与管理端在同一主机，则为localhost

serverName = debug;  服务器名称

serverIP = localhost; 进入该服务器的IP

language = zh\_CN; 语言文件名称

[Web Socket]

hostURL = ws://IP:8080/ws/asset; web socket URI，若上一步没有修改其它设置，只需设置IP。IP为管理端所在的服务器的IP，若该MC服务器与管理端在同一主机，则为localhost

key = webSocketKey; web socket身份验证密码

timeOut = 15; 自动重连时间间隔

[Synchronization]

autoSaveTime = 5; 自动保存间隔

bag = true; 同步背包

enderChest = true; 同步末影箱

attributes = true; 同步药水效果

level = true; 同步等级

scores = true; 同步计分板

tags = true; 同步标签

message = true; 同步信息

money = true; 同步金钱

moneyType = score; 同步金钱的种类，score或LLMoney

moneyName = money; 同步金钱的计分项，种类为score时有用

[/CODE]

**5.测试**

① 将”start server.bat“和”WM.jar“放在同一目录，双击”start server.bat“

② 启动MC服务器，看到如下信息说明连接成功：

[CODE]INFO [WM] Connection established

INFO [WM] Authentication passed.[/CODE]

③ 启动Minecraft，进行实地测试。

**四、声明**

1. 萌新，第一个插件。起初目的是构建一个稳定的背包同步顺便练练springboot和js，所以部分设计并不完美；

2. 我的专业方向是人工智能，而这个项目嘛偏向物联网，所以只是出于兴趣写着玩玩，出现一些超菜超怪的操作也在情理之中；

3. 很久没练英语了，提示信息和注释可能会有一些语法错误；

4. 反馈渠道：评论区、QQ 368364534。加QQ先说明来意，非必要不Q；

5. 参考支持方式：贡献代码、来服玩。内测在该服务器进行，群号：688524595。